

RELATÓRIO DE SCRUM

Metodologias de Desenvolvimento de Software

Identificação do Projeto,

Daniel Pereira, nº 2180606

Diogo Canário, nº 2170700

**Índice**

**- Introdução**

[Devem contextualizar as partes do projeto em que se irá utilizar uma metodologia ágil como o *scrum*. Este relatório diz unicamente respeito a essas partes. Devem ainda identificar a forma como irão decorrer as reuniões diárias de *Scrum*]

**- Stakeholders**

[Devem identificar quem são os diferentes stakeholders intervenientes no projeto: *Product Owner*, *Scrum Master*, Equipa de Desenvolvimento, Cliente(s), etc. Devem ainda identificar no âmbito deste projeto, as suas funções]

Product owner: Romeu Paz

Scrum Master: Daniel Pereira

Equipa de desenvolvimento: Daniel Pereira e Diogo

Stakeholders: Daniel Pereira, Diogo Canario, Ricardo Malheiro, Romeu Paz.

**- Product Backlog**

[Nesta secção deve ser identificado o *Product Backlog* do projeto. Cada item do *Product Backlog* deve corresponder a uma *User Story* identificada pelo cliente. Essas *User Stories* devem ser estimadas em *Story Points*. Mais tarde deve ser feita a correspondência de *Story Points* para horas. Nesta secção deve existir a descrição completa das *User Stories* (incluindo testes de aceitação) bem como os *User Points* estimados]

**- Sprints**

[Devem ser aqui detalhadas as informações dos vários *Sprints* a considerar na implementação do projeto. O projeto tem na fase de implementação da aplicação 2 *Sprints* previstos. A duração será definida em aula pelo docente. Deve ser apresentado um *Burndown Chart* para cada *Sprint*. Deve ainda ser preenchido um documento de retrospetiva do *Sprint* (ver *template* em anexo). Apesar de existirem 2 *Sprints* é solicitado apenas um documento deste tipo englobando os 2 *Sprints*]

Product owner: Romeu Paz

* É a pessoa responsável por garantir o tipo e a qualidade do produto final e a qualidade do trabalho da equipa de desenvolvimento
* É responsável por gerir o Backlog do produto.

Scrum Master: Daniel Pereira

* Dar as condições necessárias à equipa de desenvolvimento para cumprir as suas tarefas da forma mais eficaz (incluindo eliminação de qualquer constrangimento, proteção de interferências externas e motivação para cumprir os prazos)

Equipa de desenvolvimento: Daniel e Diogo

* Equipa de desenvolvimento responsável pela implementação dos vários sprints

Stakeholders: Daniel Pereira, Diogo Canario, Ricardo Malheiro, Romeu Paz.

* Os vários intervenientes envolvidos no projeto (todos + outras pessoas ou entidades que de alguma forma se relacionem com o projeto)

Product Backlog

* Lista, definida pelo Product Owner, contendo todas as funcionalidades desejadas para o produto - A lista deve estar priorizada por ordem de importância - A lista pode não estar completa no início do projeto